

부서: 문화산업과
정책: 창조적문화산업집중육성
단위: 영상및게임산업육성

(단위:천원)

부서·정책·단위(회계)·세부사업·편성목		예산액	기정액	비교증감
문화산업과		58,825,614	58,425,591	400,023
	국	14,950,000	14,950,000	0
	시	43,875,614	43,475,591	400,023
창조적문화산업집중육성		54,278,255	53,878,255	400,000
	국	14,950,000	14,950,000	0
	시	39,328,255	38,928,255	400,000
영상및게임산업육성		6,361,800	5,961,800	400,000
	국	1,350,000	1,350,000	0
	시	5,011,800	4,611,800	400,000
지역기반게임산업육성지원		1,400,000	1,000,000	400,000
308 자치단체등이전		1,400,000	1,000,000	400,000
11 공기관등에대한경상적위탁사업비		1,400,000	1,000,000	400,000
○지역기반게임산업육성지원(국가직접지원)		1,400,000	1,000,000	400,000
재무활동(문화산업과)		4,528,609	4,528,586	23
보전지출(일반회계)		2,121,919	2,121,896	23
반환금기타		542,700	542,677	23
802 반환금기타		542,700	542,677	23
01 국고보조금반환금		542,700	542,677	23
○도시형인쇄소공인공동기반시설구축		23	0	23